

II TORNEIO DE FUTEBOL SOÇAITE - PORTO SEGURO

REGULAMENTO TÉCNICO – FUTEBOL SOCIETY

Art.1º - O torneio de **Futebol Society Supermaster 55+** será realizado de acordo com as regras da Confederação Brasileira de Futebol 7, combinado com as alterações previstas no regulamento geral e técnico deste evento.

§1º - Havendo conflito entre os regulamentos mencionados, prevalecerá o disposto no **Regulamento Geral** e, subsequente, no **Regulamento Técnico** deste evento.

Art.2º - A Comissão Organizadora, e por membros nomeados por ela, ficará responsável pela organização do torneio, obedecendo ao art. 1º do presente regulamento.

Art.3º - O torneio será disputado no sistema: será feito 2 grupos com 4 equipes cada, o 1º de cada grupo irá realizar a final e o 2º de cada grupo fará a disputa de 3º colocado

§1º - Contaremos com duas equipes de São Paulo, sendo dividida, um em cada grupo A e B, os cabeças de chaves serão São Paulo (Grupo A) e Minas Gerais (Grupo B)

Art.4º - Será **decretado o W.O.:** se uma das equipes, daquela partida, não esteja em campo com, pelo menos, **seis atletas**, sendo um destes, obrigatoriamente, o goleiro, devidamente uniformizados e/ou em até **dez minutos corridos** do início previsto da partida.

§1º - A equipe presente será declarada vencedora da partida, pelo placar de 1x0.

Art.5º - Se, durante uma partida, o número de atletas de uma equipe for inferior a seis contando o goleiro, a partida será encerrada e a equipe incompleta perderá o jogo. O placar final será o atual, caso a equipe vencedora esteja em vantagem no placar no momento do encerramento da partida, ou será declarado vitória por 1x0, o gol da vitória será declarado ao capitão da equipe.

Art.6º - Cada equipe receberá **3 pontos por vitória, 1 por empate (a equipe que vencer a disputa de pênaltis receberá mais 1 ponto além do empate) e 0 pontos por derrota**, no sistema classificatório.

Art.7º - Caso as equipes empatem em pontuação, após a realização de todas as rodadas, serão aplicados os seguintes critérios de desempate nessa ordem:

- 1º. Maior número de vitórias;
- 2º. Maior saldo de gols;
- 3º. Maior número de gols pró;
- 4º. Menor número de gols contra;
- 5º. Menor número de cartões vermelho e amarelos;
- 6º. Sorteio.

Art.8º - A tabela do torneio será elaborada, por sorteio, após o encerramento das inscrições do evento.

Art.9º - Cada equipe será composta por, no mínimo, **9 atletas**, sendo um destes, obrigatoriamente, o goleiro e, no máximo, **15 atletas, constando em sumula.**

§1º - As equipes do supermáster (55+), poderão contar com até 2 jogadores entre 50 e 54 anos completos.

II TORNEIO DE FUTEBOL SOÇAITE - PORTO SEGURO

Art.10º - As substituições são ilimitadas e volantes, não necessitando de paralisação do jogo. A substituição é considerada correta, quando o jogador, que estava em quadra, ultrapassa a linha lateral em direção ao banco de reservas (zona de substituição) e recebe o colete do atleta substituto, enquanto o substituto ultrapassa a mesma linha lateral adentrando a quadra de jogo.

Art.11º - O tempo de jogo será dividido em **2 períodos iguais de 25 minutos** corridos, com intervalo de até 5 minutos entre os períodos.

Art.12º - Decorridos 5 minutos de cada tempo de jogo, a arbitragem poderá estabelecer um tempo técnico, paralisando a partida por até 1 minuto.

Art.13º - Será atendido apenas **1 pedido de tempo técnico por período**, de 1 minuto, para cada equipe, que poderá ser solicitado pelo capitão da equipe e/ou técnico.

Art.14º - Caso uma partida termine em **empate no tempo regulamentar, a partida será decidida por pênaltis**, sem prorrogação.

§1º - Será cobrada uma série de 5 pênaltis para cada equipe de forma intercalada e sem que se repita qualquer jogador.

§2º - Caso a série de pênaltis termine empatada, as cobranças serão intercaladas 1x1 até haver um vencedor. Deve ser selecionado algum atleta que ainda não tenha executado o tiro livre (pênalti) até que todos tenham executado a cobrança.

§3º - Se, no final do jogo e antes ou durante os tiros livres uma equipe tiver mais atletas do que a equipe adversária, o número de atletas dessa equipe deverá ser reduzido até que fique em quantidade igual à equipe adversária. Qualquer jogador excluído por este procedimento não pode participar dos tiros livres.

Art.15º - Ficam estabelecidos os seguintes cartões disciplinares e suas penalidades:

- a) **Cartão amarelo:** o atleta deverá ir para o banco de reservas e permanecer no mesmo, podendo retornar ou ser **substituído após 2 minutos cronometrados** de bola em jogo, quando autorizado pela arbitragem.
- b) **Cartão vermelho:** o atleta deverá deixar campo e não podendo permanecer no banco de reservas. Outro atleta poderá **substituí-lo após 2 minutos cronometrados** de bola em jogo.

Art.16º - O atleta expulso de uma partida terá que cumprir suspensão automática na sua próxima partida.

Art.17º - Serão contabilizadas infrações coletivas não haverá cobrança de Shoot Out.

Art.18º - O escanteio será cobrado como Tiro de Canto.

Art.19º - É **obrigatório o uso de caneleiras e chuteiras** apropriadas à prática do Futebol Society. Somente é permitido o uso de chuteiras com **travas de borracha**, com perfil baixo, no

II TORNEIO DE FUTEBOL SOÇAITE - PORTO SEGURO

caso de gramado sintético, e **travas de perfil alto** para gramado natural. É **obrigatório o uso de coletes** por parte dos atletas que estiverem no banco de reservas.

Art.20º - O goleiro deve usar uniforme de cor diferente dos demais atletas, sendo permitido usar calça própria para a prática do esporte.

Art.21º - O tiro de meta deve ser executado com a bola parada, por qualquer atleta, com os pés. Somente, o goleiro poderá fazer o arremesso de meta.

Art.22º - As partidas serão disputadas em campos com dimensões 60m x 40m ou mais próximo possível dessas dimensões, de acordo com as condições técnicas disponíveis.

Art.23º - Os casos não previstos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.