

# **REGULAMENTO DOS CAMPEONATOS DE FUTEBOL SOCIETY 2023 APCEF/MG**

## ***1ª DIVISÃO / 2ª DIVISÃO / VETERANOS***

O Diretor de Esportes e Lazer, no uso das suas atribuições e em conformidade com o Estatuto da APCEF/MG, artigo 51º, parágrafo I, resolve publicar o Regulamento Geral dos Campeonatos de Futebol 2023 da APCEF/MG.

### **Capítulo I - FINALIDADE**

Art. 1º - Os Campeonatos têm por finalidade, através de uma disputa saudável, fomentar a integração dos associados, o fortalecimento dos laços de amizade e fraternidade.

### **Capítulo II – DA ORGANIZAÇÃO**

Art. 2º – O Campeonato será disputado em:

1. Campeonato de Futebol Society 1ª Divisão;
2. Campeonato de Futebol Society 2ª Divisão;
3. Campeonato de Futebol Society Veteranos livre e Individual.

Art. 3º – Os campeonatos de 1ª e 2ª divisão serão disputados de forma alternada, aos finais de semana, aos sábados, a partir das 08:30h ou outro horário em caso de necessidade de Gestão. Caso seja necessário partidas poderão ser marcadas para serem realizadas à noite durante a semana até mesmo aos domingos.

Art. 4º – O campeonato de Veteranos livre e Individual será disputado, de forma sequencial, aos domingos, a partir do horário estabelecido pela direção, caso seja necessário partidas poderão ser marcadas para ser realizadas à noite durante a semana ou aos sábados.

Art. 5º – Somente poderão participar da competição os associados que atenderem aos seguintes requisitos:

1. Sócios efetivos em qualquer etapa do campeonato;
2. Sócios contribuintes cuja data limite de filiação seja a da primeira rodada do campeonato que deseja participar;
3. Ter idade mínima de 15 (quinze) anos, completos, para a disputa dos campeonatos da 1ª e 2ª divisão;

4. Ter idade mínima de 45 (quarenta e cinco) anos, completos, até o início do campeonato de Veteranos – Livre;
  5. Ter idade mínima de 50 (cinquenta anos) anos, completos, até o início do campeonato de Veteranos – Individual;
  6. Apresentarem a carteirinha da APCEF/MG ou qualquer outro documento de identificação oficial, com foto, ou uma autorização emitida pela APCEF/MG atestando a sua condição de associado;
  7. O sócio tem que estar filiado como sócio ativo (ou dependência confirmada e ativa) até o momento do início do campeonato não podendo ser inscritos atletas com o status de suspensão de associado temporário.
- 1º – A data limite explicitada no inciso 2. Não se aplica aos casos que há mudança de categoria: dependente para sócio contribuinte, desde que a mudança seja imediata.
  - 2º - A APCEF/MG reserva-se no direito de, a qualquer momento, verificar a condição de associado dos atletas participantes da competição.
  - 3º - Caso seja verificada a existência de algum atleta que tenha perdido a condição de associado, a equipe do Atleta perderá os pontos dos jogos que foram disputados em data posterior à desfiliação e estes pontos serão repassados para as outras equipes, caso essas equipes tenham perdido ou empatado as partidas.

Art. 6º – A equipe poderá inscrever atletas no dia do jogo, desde que sejam cumpridas as determinações inclusas no Art. 5º, sendo que neste caso a APCEF/MG realizará, posteriormente, a conferência da condição de associado desses inscritos. A simples apresentação da carteira de associado no ato da inscrição não configura, de antemão, a condição de associado, que será apurada pela APCEF/MG.

Art. 7º – Caberá aos representantes das equipes entregar e retirar todas as carteirinhas dos atletas de sua equipe e/ou documento com fotos dos atletas e informar à mesa de jogo a numeração correta dos atletas.

- Único - No formulário/ficha de inscrição das Equipes para a disputa do campeonato, deverá conter campos para colocar os Nomes, Matrícula, E-mails e telefones de cada atleta e do técnico a serem inscritos e a mesma deverá ser assinada por dois representantes das respectivas Equipes, atestando que todos ali inscritos tiveram ciência do regulamento do campeonato e do REDEL.

Art. 8º – A conclusão da inscrição do atleta na equipe somente será efetivada a partir do momento em que ele jogar (estar constando na sumula do jogo e entrar

em campo ou estar sentado no banco de suplentes / reservas) pela equipe que estiver inscrito.

Art. 9º – Cada equipe poderá inscrever até vinte e cinco jogadores na primeira divisão, sendo que para as Equipes que disputam a segunda divisão não tem limites para inscrição de jogadores.

Art. 10º – O treinador da equipe deverá entregar à organização do campeonato, até o início da primeira rodada, atestado de saúde de aptidão para a prática esportiva de todos os atletas inscritos na equipe;

- 1º – Caso o atleta não queira apresentar o atestado de saúde de aptidão para a prática esportiva, deverá assinar um termo de responsabilidade, termo esse que será fornecido pela APCEF/MG.

Art. 11º – Somente os atletas aptos para jogar e com o uniforme completo da equipe (não é permitido ficar no banco de reservas estando descalço, sem camisa e ou de chinelos) e o técnico poderão permanecer no banco de reservas. O técnico deverá ser associado e na ficha de inscrição da Equipe deverá constar como componente do Time, no campo específico;

- 1º – Não será permitido aos atletas e treinadores inscritos no campeonato, permanecer atrás do gol ou na área destinada aos árbitros e mesários, durante a realização dos jogos e caso ocorra a presença de Atletas e tenha o entendimento por parte da Equipe de arbitragem de que ele está de alguma forma tumultuando a partida, o mesmo poderá ser punido, desde que a Equipe de arbitragem registre na sumula da partida;
- 2º – Atleta expulso não poderá ficar no banco de reservas, atrás do gol e na área destinada aos árbitros e mesários, durante a realização dos jogos;
- 3º - O atleta que transgredir este artigo está sujeito às penalidades previstas no REDEL.
- 4º - Cada equipe será composta por 9(nove) jogadores.

O número mínimo de jogadores para o início e ou continuação de uma partida será de **6 (seis) atletas**.

Se durante a partida iniciada uma das equipes ficar com número insuficiente de atletas o mínimo para continuar a partida que é de seis (6) atletas:

- Será considerada terminada a partida por número insuficiente de atletas e o árbitro anota na súmula qual equipe ficou com número insuficiente de atletas e o placar no momento do término da partida.

- Se a equipe que ficou com número insuficiente estiver perdendo mantém o placar em favor da equipe que estiver vencendo.
- Se equipe que ficou com número insuficiente estiver empatando será considerada perdedora com o placar de 1 x 0 em favor da outra equipe e o gol será anotado pelo goleiro.

Se a equipe que estiver vencendo ficar com número insuficiente de atletas:

- Perda dos pontos a favor do adversário, com o placar de 1 x 0 em favor da outra equipe e o gol será anotado pelo goleiro.

Se uma das equipes impedir o prosseguimento de partida, por insuficiência numérica intencional de seus atletas ou por qualquer outra forma.

- A APCEF/MG entidade organizadora poderá aplicar a pena de exclusão do campeonato, e as sanções contidas nesse regulamento.

Art. 13º – A premiação será composta por:

1. Troféu e medalhas (máximo de 26 medalhas para cada equipe) para as equipes campeã, vice-campeã e terceiro lugar;
  2. Troféu para o atleta artilheiro;
  3. Troféu para a defesa menos vazada.
- 1º - O critério para eleger a defesa menos vazada será aquela que obtiver a menor média de gols e serão considerados todos os jogos, inclusive os finais (prorrogação e disputa de pênaltis não entram nessa contagem);
  - 2º - Para apuração do artilheiro serão considerados todos os jogos, inclusive os finais (prorrogação e disputa de pênaltis não entram nessa contagem);

Art. 14º – O árbitro é a autoridade competente para adiar ou suspender um jogo, se houve motivo de relevância;

Art. 15º – O árbitro escalado pela coordenação de arbitragem não poderá ser impugnado pelas equipes;

- Único – As equipes poderão interpor recurso junto à organização requerendo que determinado árbitro não seja escalado para apitar os jogos dessas equipes, será julgado pela direção da APCEF/MG o recurso.

Art. 16º – Na hipótese do não comparecimento do árbitro para dirigir a partida, a escolha poderá recair em outra pessoa, escolhida em comum acordo pelos capitães das equipes ou por seus representantes;

- 1º Não havendo acordo, a partida poderá ser adiada devendo ser remarcada à critério da organização do campeonato e de acordo com as normas deste regulamento;
- 2º O adiamento deverá ser registrado no verso da súmula do jogo, devendo ser assinada pelos representantes das equipes e da comissão organizadora.

Art. 17º – A organização se reserva no direito, com anuência ou não das equipes, em adiar ou antecipar uma partida desde que sejam satisfeitas as seguintes condições:

1. Por interesse da APCEF/MG;
  2. Por motivo de trabalho aos sábados, devidamente formalizado pelo gerente da unidade (desde que a quantidade de ausências seja superior a 5 (cinco) jogadores de uma mesma equipe;
  3. Por participar de atividades que representem a APCEF/MG;
  4. Por motivo de acidente, doença ou falecimento que afetem 4 (quatro) ou mais atletas de uma mesma equipe;
  5. Catástrofes da natureza (chuva torrencial, granizo, raios);
  6. Motivo de força maior, exemplo, greve dos caminhoneiros que aconteceu em 2018.
- Único – O árbitro poderá, a seu critério, adiar, suspender ou encerrar uma partida em casos de:
    1. Falta de garantia ou segurança para a partida motivados por conflito grave;
    2. Falta de energia elétrica;
    3. Motivo extraordinário, não provocado pelas equipes e que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou continuidade da partida.

Art. 18º – Haverá a cobrança de taxa de inscrição no valor de **R\$ 800,00 (oitocentos reais)**;

- 1º - O recolhimento da taxa de inscrição deverá ser efetuado, impreterivelmente, no ato da inscrição da equipe;
- 2º - A equipe que não efetuar o pagamento até o dia que se terminam as inscrições não poderá participar do campeonato.

Art. 20º – Independentemente deste regulamento, todos os atletas, treinadores, representantes e dirigentes assim como torcedores estarão sujeitos às normas

do Estatuto da APCEF/MG, ao regimento interno da Sede Social Belo Horizonte e a o REDEL.

Art. 21º – A Comissão Julgadora da competição será composta pelos representantes das equipes da 1ª e 2ª Divisão;

- 1º - A Comissão será composta por 3 (três) membros de cada divisão;
- 2º - Os representantes da 2ª divisão julgam os casos da 1ª divisão e vice-versa;
- 3º - Nas modalidades veteranos a comissão será pelo colegiado formado pelos representantes das equipes.

Art. 22º – Foram instaladas várias câmeras de vigilância que darão uma visão do campo de jogo, banco de reservas, área destinada aos juízes e mesários e arquibancada;

- Único – As imagens das câmeras poderão ser solicitadas pela organização, caso seja necessário.

### **Capítulo III – DISPUTA**

Art. 23º – O campeonato da 1ª Divisão será disputado, no máximo, por 8 (oito) equipes, em sistema de turno e retorno, contendo as fases PRELIMINAR, SEMIFINAL e FINAL;

- 1º - As equipes que se classificarem, na primeira divisão, respectivamente em 7º e 8º lugar estarão automaticamente rebaixadas para a disputa da segunda divisão no ano seguinte e classificando automaticamente as equipes campeã e vice-campeã da segunda divisão para disputar o campeonato do ano seguinte;
- 2º O campeonato da 2ª Divisão não tem limite de inscrição de equipes, e dependendo do número de equipes poderá ser disputado em sistema de grupos ou em sistema de todos contra todos em turno e retorno ou de outra forma de acordo da decisão da direção, contendo as fases PRELIMINAR, SEMIFINAL e FINAL;
- 3º - A fase PRELIMINAR poderá ser disputada em sistema de grupos com as equipes jogando uma contra as outras dentro do grupo classificando duas melhores de cada grupo para fase semifinal em turno único ou em sistema de turno e retorno no caso da segunda divisão dependendo do número de participantes será disputado em turno único, classificando-se os quatro (4) primeiros colocados para a fase SEMIFINAL;
- 4º - As equipes que se classificarem em 1º e 2º lugar na fase PRELIMINAR jogarão a fase SEMIFINAL com a vantagem do empate;

- 5º - Os jogos da fase SEMIFINAL serão disputados em sistema de jogo único considerando os seguintes confrontos:

1º colocado x 4º colocado

2º colocado x 3º colocado

- 6º – Os jogos da fase FINAL, disputa do 3º lugar e 1º lugar, não poderão terminar empatados;
- 7º - No caso de empate haverá prorrogação com duração de 20(vinte) minutos, divididos em dois tempos de 10 minutos cada um, sem intervalo e com troca de lado;
- 8º - Em caso de persistência do empate a decisão será nos pênaltis com 5 (cinco) cobranças de cada lado, de forma alternada, apenas pelos jogadores que estavam em campo, com a cobrança sendo feita sem repetir atletas até que todos tenham batido o pênalti. Persistindo o empate, cada equipe fará uma cobrança até que se defina o vencedor.
- 9º - Caso alguma Equipe da Primeira Divisão decida em não participar do campeonato no ano que ela estiver classificada, poderá haver convite para uma Equipe da Segunda Divisão para que ela participe do campeonato da Divisão superior. O convite será feito respeitando a ordem de classificação das Equipes da Segunda Divisão no Campeonato realizado no ano anterior ao presente campeonato que será disputado.
- Único A equipe que se inscrever no campeonato e não comparecer no primeiro jogo será **eliminada** do campeonato e ainda deverá cumprir suspensão de dois anos consecutivos, no Campeonato de Futebol das 1ª e 2ª divisões e seus atletas inscritos poderão jogar em qualquer equipe, mas somando ao todo quatro deles em outra equipe.

Caso alguma das duas equipes da 2ª divisão que ao final do campeonato ficaram em primeiro e segundo lugares e com isso estejam classificadas para a 1ª divisão do próximo ano venham a desistir de participar do campeonato, deverá cumprir suspensão de dois anos consecutivos, e seus atletas inscritos no presente ano podem jogar em qualquer outra equipe, porém somando ao todo quatro deles em outra equipe. A equipe terceira colocada poderá ser convidada a participar do Campeonato de Futebol e se essa se negar sofrerá as mesmas penalizações acima citadas.

As equipes da 2ª divisão que ao final do campeonato ficarem da quarta a última colocação podem ser convidadas a participar do campeonato da 1ª, caso não tenham interesse em participar não sofrerão nenhuma penalidade.

As Equipes da 1ª divisão que ao final do campeonato ficaram em 7º e 8º e são automaticamente rebaixadas para a 2ª divisão do ano seguinte, podem ser convidadas a disputar a 1ª divisão, caso ocorra negativa das Equipes da 2ª divisão, e caso não aceitem o convite e queiram disputar o campeonato da 2ª divisão, não sofrerão penalidades.

Caso uma Equipe da 1ª divisão que ao final do campeonato, tenha ficado entre as 06 primeiras colocadas e no ano seguinte não queira disputar o campeonato da 1ª divisão, a Equipe deverá cumprir suspensão de dois anos consecutivos, no Campeonato de Futebol das 1ª e 2ª divisão e seus atletas inscritos poderão jogar em qualquer equipe, mas somando ao todo quatro deles em outra equipe.

Art. 24º – A contagem de pontos para a fase PRELIMINAR (Classificatória ou de Grupos) se dará da seguinte maneira:

1. Vitória ..... 3 Pontos
2. ....1 Ponto
3. ....0 Ponto

Art. 25º - A ordem de classificação das equipes deverá se basear nos critérios abaixo, na ordem de precedência especificada, para fins de desempate;

- Maior número de vitórias;
- Maior Saldo de Gols;
- Gols pró;
- Confronto direto;
- Menor número de cartões vermelhos;
- Menor número de cartões amarelos;
- 

Art. 26º – O campeonato de Veteranos Livre e Individual será disputado de acordo com o número de equipes inscritas, em turno único, considerando as fases PRELIMINAR, SEMIFINAL e FINAL;

- 1º - Na fase PRELIMINAR as equipes jogarão entre si, em sistema de rodízio, em turno único de acordo com os critérios de desempate deste regulamento;
- 2º - Na fase SEMIFINAL as duas equipes mais bem classificadas na fase PRELIMINAR jogarão com a vantagem do empate considerando-se os seguintes confrontos:

1º colocado x 4º colocado



2º colocado x 3º colocado

- 3º - Na fase FINAL os jogos não poderão terminar empatados sendo que, no caso de empate, a decisão será nos pênaltis, com 5 (cinco) cobranças alternadas, apenas pelos jogadores que estavam em campo, com a cobrança sendo feita sem repetir atletas até que todos tenham realizada a cobrança. Em caso de persistência do empate, cada equipe fará uma cobrança até que se defina o vencedor.

Art. 27º – A contagem de pontos para a fase PRELIMINAR (Classificatória ou de Grupos) se dará da seguinte maneira:

1. Vitória ..... 3 Pontos
2. .... 1 Ponto
3. .... 0 Ponto

Art. 28º - A ordem de classificação das equipes deverá se basear nos critérios abaixo, na ordem de precedência especificada, para fins de desempate;

- (1) Maior número de vitórias;
- (2) Maior Saldo de Gols;
- (3) Gols pró;
- (4) Confronto direto;
- (5) Menor número de cartões vermelhos;
- (6) Menor número de cartões amarelos;
- (7) Sorteio.

Art. 29º - A equipe que incluir em uma partida atleta que tenha jogado em outra equipe do Campeonato de 1ª e 2ª Divisão, que não seja associado da APCEF/MG ou que estejam suspensos, perderá os pontos referentes à partida e os pontos serão repassados para a outra equipe caso tenha perdido ou empatado a partida e ainda está sujeita às penalidades previstas no REDEL.

Art. 30º - O associado que assim desejar, poderá optar por jogar em uma equipe da Categoria Livre (1ª ou 2ª Divisão) e outra equipe da Categoria Veteranos, respeitando as regras de idade constantes no regulamento.

Art. 31º - Caso um atleta participe de qualquer partida em condição irregular, e esse atleta ficará suspenso por seis (6) partidas, e sua equipe perderá os pontos da partida que ele disputou;

- Único – Estes pontos serão transferidos para a equipe adversária.

Art. 32º - Caso a inscrição do atleta seja realizada antes da partida, o representante da equipe deve verificar a situação do atleta junto à APCEF/MG, anteriormente a partida, certificando da sua condição de associado. Caso contrário o representante da equipe ficará responsável pela participação dele no jogo.

Art. 33º - Os jogos serão realizados nos dias e horários determinados pela tabela oficial.

Art. 34º - O cumprimento do horário de Brasília.

Art. 35º - Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais da FIFA de futebol de campo e por esse regulamento.

Art. 36º - Serão partes integrantes do presente regulamento as modificações feitas às regras oficiais da “FIFA”:

1. Número de jogadores: cada equipe será composta por 9 (nove) jogadores em campo, sendo o mínimo de seis atletas para iniciar e/ou prosseguir a partida.
2. É proibido o uso anéis, piercing ou qualquer outro equipamento perigoso.

Os jogadores devem ser inspecionados antes do início do jogo e os substitutos antes de entrarem no campo de jogo (antes das substituições). Se um jogador estiver vestindo ou usando qualquer equipamento perigoso, o árbitro deve solicitar ao jogador que:

- retire o objeto em questão;
- dar uma advertência verbal;
- se o atleta persistir no uso do equipamento perigo deverá ser penalizado com cartão amarelo e/ou expulso da partida;

3. Equipamentos obrigatórios

4. Camisas padronizadas e numeradas ou coletes;

5. Calções padronizados;

6. Meios padronizados;

7. Tênis Society ou chuteiras com travas de borracha;
8. Caneleiras;
9. Duração da Partida: os jogos terão a duração de 60 minutos divididos em dois tempos com 30 minutos e um intervalo de 10 minutos entre os dois tempos.
10. O primeiro jogo da manhã e o primeiro da tarde terão uma tolerância de 15 minutos para iniciar;
11. Para a segunda divisão não terá intervalo entre as partidas caso o número de equipes supere a 9 (nove), somente terá tolerância no primeiro jogo.

4. Substituições de atletas, punições e impedimentos;

1. Não haverá limite de substituições e não serão anotadas em súmula;
2. O jogador substituído poderá retornar ao jogo;
3. Todos os jogadores e o técnico deverão obedecer ao limite do banco de reservas (área técnica) sob pena de ser penalizado com advertência verbal, cartão amarelo e cartão vermelho se continuar desrespeitando o limite.

Na substituição, o atleta que for entrar em campo deverá fazê-la somente pelo meio campo, aguardando a saída do atleta que será substituído, o atleta que será substituído deve receber autorização do árbitro para sair do campo de jogo e deve sair pelo ponto mais próximo da linha delimitadora do campo, salvo se o árbitro indicar que o jogador deve sair pela linha do meio de campo ou por outro ponto (por razões de segurança ou por lesão).

1. Não há

Art. 37º - As faltas cometidas durante o jogo serão punidas da seguinte forma:

1. Advertência verbal;
2. Cartão Amarelo: advertência;
3. Cartão vermelho: expulsão sendo vedada a sua substituição.

Art. 38º - A cobrança do lateral deverá ser feita com a mão e o tiro de meta com o pé.

Art. 39º - A distância da barreira à bola, na cobrança de falta, deverá ser de 9 (nove) metros, atletas das equipes não podem atrapalhar a ação e a visão do goleiro salvo que estiverem na barreira e quem decide essa condição será o árbitro da partida.

Art. 40º - No caso de mau estado do gramado, a partida poderá ser suspensa com base em avaliação técnica do responsável pela manutenção do campo e/ou do árbitro.

Art. 41º - Uma partida não iniciada poderá ser adiada;

- 1º - Se adiada, será disputada integralmente em novo dia e horário a ser definido pela organização do evento.
- 2º - Uma partida paralisada pelo árbitro após seu início poderá:
  1. Ter seguimento, se cessada a causa da paralisação;
  2. Ser suspensa;
  3. Ser encerrada antecipadamente.
- 3º - O árbitro deverá aguardar por, no mínimo, 10 (dez) minutos e no máximo 60 (sessenta) minutos a solução dos problemas que deram origem ao não início ou da paralisação da partida e se tal não acontecer determinará a suspensão ou o encerramento antecipado;
- 4º - Caso a partida seja paralisada após os 20 (vinte) minutos do segundo tempo de jogo e não possa prosseguir no mesmo dia, o árbitro determinará sua suspensão, exceto nos casos de ausência de número mínimo de atletas para o prosseguimento da partida, ocasião em que será aplicado o W. O., ou recusa de sua continuidade por uma das equipes, hipótese em que a partida ser decidida pela Comissão Julgadora;
- 5º - Quando a paralisação da partida se der em consequência das situações previstas nos incisos 2 e 3 do parágrafo Único do Art. 17º e Art. 40º, a partida será disputada ou complementada no dia indicado pela organização, mantidos placar, punições por cartões, documentação e atletas habilitados no momento da paralisação.

Art. 42º - O jogador que for penalizado com cartão amarelo deverá doar 1 kg de alimento não perecível e/ou produtos de higiene pessoal e o jogador penalizado com cartão vermelho, 3 kgs de alimentos e/ou produtos de higiene pessoal;

- 1º - Estes alimentos e/ou material de higiene pessoal deverão ser entregues aos anotadores, antes do início do próximo jogo da equipe do atleta penalizado, caso contrário o jogador não poderá participar da partida;

- 2º - Os alimentos e/ou material de higiene pessoal recolhidos durante todo o campeonato, serão entregues a uma instituição de caridade à escolha da APCEF/MG.

Art. 43º - Para os jogos das fases SEMIFINAL e FINAL os cartões amarelos serão zerados;

- Único – Caso o atleta receba o 3º cartão amarelo na última rodada da fase PRELIMINAR ele deverá cumprir a suspensão automática no primeiro jogo da fase seguinte.

### **Capítulo III – DAS PENALIDADES E DO NÃO COMPARECIMENTO**

Art. 44º - O jogador expulso de uma partida cumprirá a suspensão automática de 1 (um) jogo na partida imediatamente posterior, além de estar sujeito às penalidades previstas no REDEL.

Art. 45º – A equipe que no horário estipulado para o início da partida não estiver em campo com no mínimo seis atletas, devidamente uniformizados, perderá os pontos da partida (WXO) e terá como punição a perda de seis (6) pontos no campeonato;

- Único – O placar será de 1 (um) a 0 (zero) para a equipe estiver completa e presente, e o gol será computado para o goleiro titular, desde que registrado em súmula.

Art. 46º – Atletas, técnicos ou representantes, inscritos em determinado time, mesmo não uniformizados poderão ser citados na súmula do jogo e penalizados se necessário.

Art. 47º – A equipe que, por qualquer motivo for eliminada do campeonato, terá seus resultados anteriores mantidos e os subsequentes serão de 1 (um) a 0 (zero) para seus adversários, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

Art. 48º – Qualquer equipe que infringir o regulamento e em consequência prejudicar ou ajudar a classificação final de terceiros, será poderá ser eliminada do campeonato.

### **Capítulo IV – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

Art. 49º – Os casos omissos, não previstos neste regulamento deverão ser analisados e julgados pela comissão composta pelos representantes das equipes, em conformidade com o que é estabelecido neste regulamento.

Art. 50º – O regulamento será submetido previamente aos representantes, que deverão acusar o recebimento dele;

- Único – Eventuais considerações a respeito do disposto no estatuto deverão ser encaminhadas à organização, para que possam ser analisadas e eventualmente implementadas antes de sua publicação.

Art. 51º – Este regulamento entra em vigor na data de sua publicação nas mídias da APCEF/MG.

Obs.: Será realizado no primeiro trimestre de cada ano um congresso técnico para deliberação sobre os campeonatos de Veteranos Livre e Individual. Após o término dos campeonatos da 1º e 2ª divisão será realizado um congresso técnico para analisar o que ocorreu no presente ano e deliberar sobre o campeonato do ano seguinte, mantendo ou propondo mudanças com o intuito de melhorar nossos campeonatos.

**CLÁUDIO RABELO**

*Diretor de Esportes e Lazer da APCEF/MG*