

## **REGULAMENTO DOS CAMPEONATOS DA PRIMEIRA E SEGUNDA DIVISÕES – VETERANOS LIVRE/INDIVIDUAL – APCEF/MG – 2019**

O Diretor de Esportes e Lazer, no uso das suas atribuições e em conformidade com o Estatuto da APCEF/MG, artigo 51º, parágrafo I, resolve publicar o Regulamento Geral dos Campeonatos de Futebol da APCEF/MG.

### **Capítulo I - FINALIDADE**

Art. 1º - Os Campeonatos tem por finalidade, através de uma disputa saudável, fomentar a integração dos associados, o fortalecimento dos laços de amizade e fraternidade.

### **Capítulo II – DA ORGANIZAÇÃO**

Art. 2º – O Campeonato será disputado em:

1. Campeonato de Futebol Society 1ª Divisão;
2. Campeonato de Futebol Society 2ª Divisão;
3. Campeonato de Futebol Society Veteranos livre.
4. Campeonato de Futebol Society Veteranos Individual.

Art. 3º – Os campeonatos de 1ª e 2ª divisão serão disputados de forma alternada, aos finais de semana, aos sábados, a partir das 9h. Caso seja necessário poderá ser marcado partidas durante a semana na quarta-feira ou quinta-feira à noite.

Art. 4º – O campeonato de Veteranos livre será disputado, de forma sequencial, aos domingos, a partir das 9h45mim, caso seja necessário poderá ser marcado partidas durante a semana na quarta-feira ou quinta-feira à noite.

Art. 5º – Somente poderão participar da competição os associados que atenderem aos seguintes requisitos:

1. Sócios efetivos em qualquer etapa do campeonato;
2. Sócios contribuintes cuja data limite de filiação seja a da primeira rodada do campeonato que deseja participar;
3. Ter idade mínima de 15(quinze) anos, completos, para a disputa dos campeonatos da 1ª e 2ª divisão;
4. Ter idade mínima de 45(quarenta e cinco) anos, completos, para a disputa do campeonato de Veteranos – Livre;
5. Ter idade mínima de 50(cinquenta anos), completos até o dia 01 de setembro de 2019, para a disputa do campeonato de Veteranos – Individual;
6. Cada Equipe pode inscrever até 04 jogadores com idade entre 40 até 45 anos (Veteranos -Livre);
7. Apresentarem a carteirinha da APCEF/MG ou qualquer outro documento de identificação oficial, com foto, ou uma autorização emitida pela APCEF/MG atestando a sua condição de associado;
8. O sócio tem que estar filiado como sócio ativo até o momento do início do campeonato não podendo ser inscritos atletas com o status de suspensão de associado temporário.

§ 1º – A data limite explicitada no inciso 2. não se aplica aos casos que há mudança de categoria: dependente para sócio contribuinte, desde que a mudança seja imediata.

§ 2º - A APCEF/MG reserva-se no direito de, a qualquer momento, verificar a condição de associado dos atletas participantes da competição.

§ 3º - Caso seja verificada a existência de algum atleta que tenha perdido a condição de associado, a equipe perderá os pontos dos jogos que foram disputados em data posterior à desfiliação e estes pontos não serão repassados para a outra equipe caso essa equipe tenha perdido a partida.

Art. 6º – A equipe poderá inscrever atletas no dia do jogo, desde que sejam cumpridas as determinações inclusas no Art. 5º, sendo que neste caso a APCEF/MG realizará a conferência da condição de associado desses inscritos. A simples apresentação da carteira de associado no ato da inscrição não configura, de antemão, a condição de associado, que será apurada pela APCEF/MG.

§ Único – Caso seja verificado que o atleta não é associado em qualquer fase do campeonato, a equipe será punida de acordo com base no disposto neste regulamento os pontos não serão repassados para a outra equipe em nenhuma hipótese de placar final da partida.

Art. 7º – Caberá aos representantes da equipe informar à mesa de jogo a numeração correta dos atletas.

Art. 9º – A inscrição do atleta somente será efetivada a partir do momento em que ele jogar por ela que estiver inscrito.

Art. 9º – Cada equipe poderá inscrever quantos jogadores desejar, mas, para efeito de premiação, a organização considerará o limite máximo de 20 (vinte) atletas.

Art. 10º – O representante da equipe deverá ser sócio da APCEF/MG.

Art. 11º – O representante da equipe deverá entregar à organização do campeonato, até o início da primeira rodada, atestado de saúde de aptidão para a prática esportiva de todos os atletas inscritos na equipe;

§ Único – Caso o atleta não queira apresentar o atestado de saúde de aptidão para a prática esportiva, deverá assinar um termo de responsabilidade.

Art. 12º – Somente os atletas com o uniforme completo (não é permitido o atleta ficar descalço, de chinelos ou de bermuda), técnico e um auxiliar da equipe poderão permanecer no banco de reservas;

§ 1º – Não será permitido aos atletas inscritos no campeonato, permanecer atrás do gol e na área destinada aos árbitros e mesários, durante a realização dos jogos;

§ 2º – Atleta expulso não poderá ficar no banco de reservas, e nem atrás do gol e na área destinada aos árbitros e mesários, durante a realização dos jogos;

§ 3º - O atleta que transgredir este artigo está sujeito às penalidades previstas no REDEL.

Art. 13º – A premiação será composta por:

1. Troféu e medalhas (máximo de 20 medalhas para cada equipe) para as equipes campeã, vice-campeã e terceiro lugar;
2. Troféu para o atleta artilheiro;
3. Troféu para a defesa menos vazada.

§ 1º - O critério para eleger a defesa menos vazada será aquela que obtiver a menor média de gols;

§ 2º - Para apuração do artilheiro serão considerados todos os jogos, inclusive os finais;

Art. 14º – O árbitro é a autoridade competente para adiar ou suspender um jogo, se houve motivo de relevância;

Art. 15º – O árbitro escalado pela coordenação de arbitragem não poderá ser impugnado pelas equipes;

§ Único – As equipes poderão interpor recurso junto à organização requerendo que determinado árbitro não seja escalado para apitar os jogos dessas equipes.

Art. 16º – Na hipótese do não comparecimento do árbitro para dirigir a partida, a escolha poderá recair em outra pessoa, escolhida em comum acordo pelos capitães das equipes que jogarão ou por seus representantes;

§ 1º Não havendo acordo, a partida será adiada devendo ser remarcada à critério da organização do campeonato e de acordo com as normas deste regulamento;

§ 2º O adiamento deverá ser registrado no verso da súmula do jogo, devendo ser assinada pelos representantes das equipes e da comissão organizadora.

Art. 17º – A organização se reserva no direito, com anuência ou não das equipes, em adiar ou antecipar uma partida desde que sejam satisfeitas as seguintes condições:

1. Por interesse da APCEF/MG;
2. Por motivo de trabalho aos sábados, devidamente formalizado pelo gerente da unidade (desde que a quantidade de ausências seja superior a 4(quatro) jogadores de uma mesma equipe;
3. Para participar de atividades que representem a APCEF/MG;
4. Por motivo de acidente, doença ou falecimento que afetem 4(quatro) ou mais atletas de uma mesma equipe;
5. Catástrofes da natureza (chuva torrencial, granizo, raios);
6. Motivo de força maior, exemplo, greve dos caminhoneiros que aconteceu em 2018.

§ Único – O árbitro poderá, a seu critério, adiar, suspender ou encerrar uma partida em casos de:

1. Falta de garantia ou segurança para a partida motivados por conflito grave;
2. Falta de energia elétrica;
3. Motivo extraordinário, não provocado pelas equipes e que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou continuidade da partida.

Art. 18º – Haverá a cobrança de taxa de inscrição no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais), além do recolhimento de uma taxa de caução no valor de R\$ 500,00 (quinhentos e cinquenta reais), a ser recolhida previamente e devolvida desde que a equipe não tenha sofrido WO;

§ 1º - O recolhimento da taxa de inscrição deverá ser efetuado, impreterivelmente, no ato da inscrição da equipe;

§ 2º - A equipe que não efetuar o pagamento até o dia que se terminam as inscrições não poderá participar do campeonato.

Art. 19º – Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, e sua decisão será irrecorrível.

Art. 20º – Independentemente deste regulamento, todos os atletas e dirigentes estarão sujeitos às normas do Estatuto da APCEF/MG, ao regimento interno da Sede Social Belo Horizonte e a o REDEL.

Art. 21º – A Comissão Julgadora da competição será composta pelos representantes das equipes da 1ª e 2ª Divisão;

§ 1º - A Comissão será composta por 3(três) membros de cada divisão;

§ 2º - Os representantes da 2ª divisão julgam os casos da 1ª divisão e vice-versa;

§ 3º - Nas modalidades veteranos a comissão será pelo colegiado formado pelos representantes das equipes.

Art. 22º – Foram instaladas várias câmeras de vigilância que darão uma visão do campo de jogo, banco de reservas, área destinada aos juizes e mesários e arquibancada;

§ Único – As imagens das câmeras poderão ser solicitadas pela organização, caso seja necessário.

### **Capítulo III – DISPUTA**

Art. 23º – Os campeonatos da 1ª e 2ª Divisão será disputado por 8(oito) equipes, no máximo, em sistema de turno e retorno, contendo as fases PRELIMINAR, SEMIFINAL e FINAL;

§ 1º - As equipes que se classificarem, na primeira divisão, respectivamente em 7º e 8º lugar estarão automaticamente rebaixadas para a disputa da segunda divisão no ano seguinte e classificando automaticamente as equipes campeã e vice-campeã da segunda divisão para disputar o campeonato do ano seguinte;

§ 2º - A fase PRELIMINAR será disputada em sistema de rodízio, com turno e retorno, classificando-se os 4 primeiros colocados para a fase SEMIFINAL;

§ 3º - As equipes que se classificarem em 1º e 2º lugar na fase PRELIMINAR jogarão a fase SEMIFINAL com a vantagem do empate;

§ 4º - Os jogos da fase SEMIFINAL serão disputados em sistema de jogo único considerando os seguintes confrontos:

1º colocado x 4º colocado

2º colocado x 3º colocado

§ 5º – Os jogos da fase FINAL, disputa do 3º lugar e 1º lugar, não poderão terminar empatados;

§ 6º - No caso de empate haverá prorrogação com duração de 10(dez) minutos, divididos em dois tempos de 5 minutos cada um, sem intervalo e com troca de lado;

§ 7º - Em caso de persistência do empate a decisão será nos pênaltis com 5(cinco) cobranças de cada lado, de forma alternada, apenas pelos jogadores que estavam em campo, com a cobrança sendo feita sem repetir atletas até que todos tenham batido o pênalti. Persistindo o empate, cada equipe fará uma cobrança até que se defina o vencedor.

Art. 24º – A contagem de pontos para a fase PRELIMINAR (Classificatória ou de Grupos) se dará da seguinte maneira:

1. Vitória ..... 3 Pontos
2. Empate.....1 Ponto
3. Derrota.....0 Ponto

Art. 25º - A ordem de classificação das equipes deverá se basear nos critérios abaixo, na ordem de precedência especificada, para fins de desempate;

- (1) Maior número de vitórias;
- (2) Maior Saldo de Gols;
- (3) Gols pró;

- (4) Confronto direto;
- (5) Menor número de cartões vermelhos;
- (6) Menor número de cartões amarelos;
- (7) Sorteio.

Art. 26º – O campeonato de Veteranos Livre será disputado de acordo com o número de equipes inscritas, em turno único, considerando as fases PRELIMINAR, SEMIFINAL e FINAL. O campeonato de Veteranos Individual será disputado de acordo com o número de atletas inscritos (montagem das equipes por sorteio);

§ 1º - Na fase PRELIMINAR as equipes jogarão entre si, em sistema de rodízio, em turno único de acordo com os critérios de desempate deste regulamento;

§ 2º - Na fase SEMIFINAL as duas equipes melhor classificadas na fase PRELIMINAR jogarão com a vantagem do empate considerando-se os seguintes confrontos:

1º colocado x 4º colocado

2º colocado x 3º colocado

§ 3º - Na fase FINAL os jogos não poderão terminar empatados sendo que, no caso de empate, a decisão será nos pênaltis, com 5(cinco) cobranças alternadas, apenas pelos jogadores que estavam em campo, com a cobrança sendo feita sem repetir atletas até que todos tenham realizada a cobrança. Em caso de persistência do empate, cada equipe fará uma cobrança até que se defina o vencedor.

Art. 27º – A contagem de pontos para a fase PRELIMINAR (Classificatória ou de Grupos) se dará da seguinte maneira:

4. Vitória ..... 3 Pontos
5. Empate.....1 Ponto
6. Derrota.....0 Ponto

Art. 28º - A ordem de classificação das equipes deverá se basear nos critérios abaixo, na ordem de precedência especificada, para fins de desempate;

- (1) Maior número de vitórias;
- (2) Maior Saldo de Gols;
- (3) Gols pró;
- (4) Confronto direto;
- (5) Menor número de cartões vermelhos;
- (6) Menor número de cartões amarelos;
- (7) Sorteio.

Art. 29º - A equipe que incluir em uma partida atleta que tenha jogado em outra equipe do Campeonato de 1ª e 2ª Divisão, que não seja associado da APCEF/MG ou que esteja suspenso, perderá os pontos referentes à partida e os pontos não serão repassados para a outra equipe caso tenha perdido a partida e ainda está sujeita às penalidades previstas no REDEL.

Art. 30º - O associado que assim desejar, poderá optar por jogar em uma equipe da Categoria Livre (1ª ou 2ª Divisão) e outra equipe da Categoria Veteranos.

Art. 31º - Caso um atleta participe de qualquer partida em condição irregular, sua equipe perderá os pontos da partida que ele disputou;

§ Único – Estes pontos não serão transferidos para a equipe adversária.

Art. 32º - Caso a inscrição do atleta seja realizada antes da partida, o representante da equipe deve verificar a situação do atleta junto à APCEF/MG certificando da sua condição de associado. Caso contrário o representante da equipe ficará responsável pela participação do mesmo no jogo.

Art. 33º - Os jogos serão realizados nos dias e horários determinados pela tabela oficial.

Art. 34º - O cumprimento do horário de Brasília, será através do sistema de informação de horas da OI Telemar (130).

Art. 35º - Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais da FIFA de futebol de campo.

Art. 36º - Serão partes integrantes do presente regulamento as modificações feitas às regras oficiais da "FIFA":

1. Número de jogadores: cada equipe será composta por 9 (nove) jogadores.
2. Equipamentos de uso obrigatório dos jogadores: As equipes deverão se apresentar para os jogos com todos atletas, de acordo as condições abaixo, sob pena do atleta ser retido e só podendo participar da partida com a regularização do equipamento:
  - a) Camisas padronizadas e numeradas;
  - b) Calções padronizados;
  - c) Meios padronizados;
  - d) Tênis Society ou chuteiras com travas de borracha;
  - e) Caneleiras;
  - f) Não será permitido o uso de brincos, anéis, correntes, piercing ou qualquer objeto de mesma natureza.
3. Duração da Partida: os jogos terão a duração de 60 minutos divididos em dois tempos com 30 minutos e um intervalo de 10 minutos entre os dois tempos.
  - a) O primeiro jogo da manhã e o primeiro da tarde terão uma tolerância de 15 minutos para iniciar;
  - b) Para a segunda divisão não terá intervalo entre as partidas caso o número de equipes supere a 9 (nove), somente terá tolerância no primeiro jogo.
7. Impedimentos, bem como substituições de atletas e punições;
  - a) Não haverá limite de substituições sendo que elas poderão ser feitas em qualquer tempo do jogo e não serão anotadas em súmula;
  - b) O jogador substituído poderá retornar ao jogo;
  - c) Na substituição, o atleta que for entrar em campo deverá fazê-la somente pelo meio campo, aguardando a saída do atleta que será substituído, que deverá sair pelo meio do campo sob pena de ser advertido primeiramente verbalmente e posteriormente com cartão amarelo;
  - d) Não há impedimentos.

Art. 37º - As faltas cometidas durante o jogo serão punidas da seguinte forma:

- a) Cartão Amarelo: advertência;
- b) Cartão vermelho: expulsão sendo vedada a sua substituição.

Art. 38º - A cobrança do lateral deverá ser feita com a mão e o tiro de meta com o pé.

Art. 39º - A distância da barreira à bola, na cobrança de falta, deverá ser de 9(nove) metros, atletas das equipes não podem atrapalhar a visão do goleiro salvo que estiverem na barreira quem decide essa condição será o árbitro da partida.

Art. 40º - No caso de mau estado do gramado, a partida será suspensa com base em avaliação técnica do responsável pela manutenção do campo e/ou do árbitro.

Art. 41º - Uma partida não iniciada poderá ser adiada;

§ 1º - Se adiada, será disputada integralmente em novo dia e horário a ser definido pela organização do evento.

§ 2º - Uma partida paralisada pelo árbitro após seu início poderá:

- a) Ter seguimento, se cessada a causa da paralisação;
- b) Ser suspensa;
- c) Ser encerrada antecipadamente.

§ 3º - O árbitro deverá aguardar por, no mínimo, 10 (dez) minutos a solução dos problemas que deram origem à paralisação da partida e se tal não acontecer determinará a suspensão ou o encerramento antecipado;

§ 4º - Caso a partida seja paralisada após os 20 (vinte) minutos do segundo tempo de jogo e não possa prosseguir no mesmo dia, o árbitro determinará sua suspensão, exceto nos casos de ausência de número mínimo de atletas para o prosseguimento da partida, ocasião em que será aplicado o W. O., ou recusa de sua continuidade por uma das equipes, hipótese em que a partida ser decidida pela Comissão Julgadora;

§ 5º - Quando a paralisação da partida se der em consequência das situações previstas nos incisos 2 e 3 do parágrafo Único do Art. 17º e Art. 40º, a partida será disputada ou complementada no dia indicado pela organização, mantidos placar, punições por cartões, documentação e atletas habilitados no momento da paralisação.

Art. 42º - O jogador que for penalizado com cartão amarelo deverá doar 1 kg de alimento não perecível e/ou produtos de higiene pessoal e o jogador penalizado com cartão vermelho, 3 kgs de alimentos e/ou produtos de higiene pessoal;

§ 1º - Estes alimentos e/ou material de higiene pessoal deverão ser entregues aos anotadores, antes do início do próximo jogo da equipe do atleta penalizado, caso contrário o jogador não poderá participar;

§ 2º - Os alimentos e/ou material de higiene pessoal recolhidos durante todo o campeonato, serão entregues a uma instituição de caridade à escolha da APCEF/MG.

Art. 43º - Para os jogos das fases SEMIFINAL e FINAL os cartões amarelos serão zerados;

§ Único – Caso o atleta receba o 3º cartão amarelo na última rodada da fase PRELIMINAR ele deverá cumprir a suspensão automática no primeiro jogo da fase seguinte.

### **Capítulo III – DAS PENALIDADES E DO NÃO COMPARECIMENTO**

Art. 44º - O jogador expulso de uma partida cumprirá a suspensão automática de 1(um) jogo na partida imediatamente posterior, além de estar sujeito às penalidades previstas no REDEL.

Art. 45º – A equipe que no horário estipulado para o início da partida não estiver em campo com no mínimo seis atletas, devidamente uniformizados, perderá os pontos da partida (W x O) e terá como punição a perde de seis (6) pontos no campeonato;

§ Único – O placar será de 1(um) a 0(zero) para a equipe estiver completa e presente, e o gol será computado para o goleiro titular, desde que registrado em súmula.

Art. 46º – Atletas, técnicos ou representantes, inscritos em determinado time, mesmo não uniformizados poderão ser citados na súmula do jogo e penalizados se necessário.

Art. 47º – A equipe que, por qualquer motivo for eliminada do campeonato, terá seus resultados anteriores mantidos e os subsequentes serão de 1(um) a 0(zero) para seus adversários, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

Art. 48º – Qualquer equipe que infringir o regulamento e em consequência prejudicar a classificação final de terceiros, será automaticamente eliminada do campeonato.

#### **Capítulo IV – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

Art. 49º – Os casos omissos, não previstos neste regulamento deverão ser analisados e julgados pela comissão composta pelos representantes das equipes, em conformidade com o que é estabelecido neste regulamento.

Art. 50º – O regulamento será submetido previamente aos representantes, que deverão acusar o recebimento do mesmo;

§ Único – Eventuais considerações a respeito do disposto no estatuto deverão ser encaminhadas à organização, para que possam ser analisadas e eventualmente implementadas antes de sua publicação.

Art. 51º – Este regulamento entra em vigor na data de sua publicação nas mídias da APCEF/MG.

Claudio Rabelo

**Diretor de Esportes e Lazer**

**APCEF/MG**